**COLBERT Grégoire BTSSN2**

***Scénario Etudiant 1***

1. Le système affiche la page de connexion à l’utilisateur.

1.1/ L’utilisateur se connecte au site en entrant ses informations personnelles (Nom, prénom, âge, classe), l’utilisateur valide sa connexion grâce au bouton « Valider » du formulaire, la connexion est autorisée, la page principale du site s’affiche.

1.1.1/ Les données personnelles sont manquantes, alors la connexion à la page d’accueil est refusée.

1.1.2/ Les données personnelles sont erronées, alors la connexion à la page d’accueil est refusée.

1.2/ L’utilisateur n’appuie pas sur le bouton « Valider », alors la connexion à la page d’accueil est en attente

1.3/ L’utilisateur rentre bien ses informations personnelles, mais il y a une erreur dans la base de données, alors il y a l’affichage d’un message d’erreur.

1.4/ Si l’utilisateur n’est pas sur le réseau la page ne s’affichera pas.

1. Le coureur choisi de s’inscrire à une course.

2.1/ Le coureur sélectionne une course et s’y inscrit grâce au bouton « S’inscrire », le coureur aura un message de confirmation sur le site lorsqu’il sera inscrit.

2.1.1/ Le coureur sélectionne une course mais ne clique par sur le bouton « S’inscrire », le coureur ne sera pas inscrit à la course.

2..1.2/ Le coureur sélectionne une course est celui-ci confirme son inscription grâce au bouton « S’inscrire », mais il y a un problème avec la base de données, la page va rester comme elle est et aucun message de confirmation sera affiché.

2.2/ Si le coureur n’est plus sur le réseau la page ne s’affichera pas et il ne sera pas inscrit.

2.3/ Si le coureur n’est pas connecté au réseau, il ne pourra pas accéder au site et donc se connecter.

1. L’organisateur accède à l’administration et crée une course.

3.1/ L’organisateur est dans l’administration et remplit les classes (BTS, Lycée, Collège…) qui peuvent s’inscrire, il paramètre le nombre de tours et le nombre de kilomètres et appuie sur le bouton « Créer la course », la course sera créée, et l’organisateur recevra un message de confirmation sur le site.

3.1.1/ L’organisateur est dans l’administration et remplit les classes (BTS, Lycée, Collège…) qui peuvent s’inscrire, il paramètre le nombre de tours et le nombre de kilomètres mais n’appuie pas sur le bouton « Crée la course », la création de la course sera toujours en attente.

3.1.2/ L’organisateur est dans l’administration et ne remplit pas les classes (BTS, Lycée, Collège…) qui peuvent s’inscrire, il paramètre le nombre de tours et paramètre le nombre de kilomètres et appuie sur le bouton « Créer la course », la course ne sera pas créée, la page demandera de sélectionner les classes qui peuvent s’inscrire.

3.1.3/ L’organisateur est dans l’administration et remplit les classes (BTS, Lycée, Collège…) qui peuvent s’inscrire, il ne paramètre pas le nombre de tours mais paramètre le nombre de kilomètres et appuie sur le bouton « Créer la course », la course ne sera pas créée, la page demandera de paramétrer le nombre de tours de la course.

3.1.4/ L’organisateur est dans l’administration et remplit les classes (BTS, Lycée, Collège…) qui peuvent s’inscrire, il paramètre le nombre de tours mais ne paramètre pas le nombre de kilomètres et appuie sur le bouton « Créer la course », la course ne sera pas créée, la page demandera de paramétrer le nombre km par tours.

3.2/ L’organisateur n’arrive pas à accéder à l’administration, il ne pourra donc pas créer de course.

3.3/ L’organisateur n’est pas connecté au réseau, il ne pourra pas accéder au site et donc se connecter.

1. Le coureur est associé à un dossard.

4.1/ Le coureur va voir l’organisateur de la course, le coureur donne son nom et prénom, l’organisateur va le rentré sur son application et va ensuite passer le dossard RFID au lecteur et associe le nom et prénom au dossard à l’aide de l’application. L’association se fait et s’enregistre dans la base de donnée.

4.1.1/ Le coureur ne va pas voir l’organisateur de la course mais fait la course, le coureur n’aura pas de dossard associé et n’aura donc pas son classement ni son temps final et sera considéré comme absent à la course.

4.1.2/ Le coureur est absent le jour de la course, il ne pourra donc pas s’enregistrer le jour de la course et il sera considéré comme absent à la course.

4.2/ Le coureur va voir l’organisateur de la course, le coureur lui donne sont mouvais nom et prénom et le nom et prénom qui donne est enregistré pour la course, l’organisateur va le rentré sur son application et va donc passer le dossard RFID au lecteur et associer le mauvais nom et prénom. L’association se fait et s’enregistre dans la base de donnée. Le coureur n’aura donc pas son classement ni son temps final et sera considéré comme absent à la course. De plus il donnera son temps et son classement à un autre coureur.

4.2.1/ Le coureur va voir l’organisateur de la course, le coureur lui donne son mauvais nom et prénom et celui qu’il donne n’est pas enregistré pour la course, l’organisateur va le rentré sur son application est va recevoir un message disant que ce nom et prénom n’est pas enregistré à la course et le coureur ne pourra donc pas participer à la course. Le coureur sera considéré comme absent à la course.

4.2.2/ Le coureur va voir l’organisateur de la course, le coureur lui donne son nom et prénom, l’organisateur va le rentré sur son application et va ensuite passer le dossard RFID au lecteur et associe le nom et prénom au dossard à l’aide de l’application mais la base de donnée ne fonctionne plus, il sera donc pas possible d’associer le coureur à un dossard. Le coureur sera considéré comme absent à la course.

4.2.3/ Le coureur va voir l’organisateur de la course, le coureur lui donne son nom et prénom, l’organisateur va le rentré sur son application mais oublie de passer le dossard RFID au lecteur et n’associe donc pas le nom et prénom au dossard. Le coureur n’aura pas de dossard associé et n’aura donc pas son classement ni son temps final et sera considéré comme absent à la course.